|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO**  **CÓDIGO EDU-01**  **versión 2.0** | | | | | | |
| PROYECTO | | Desarrollo e implementación de un sistema web de búsqueda de cursos utilizando la técnica de web scraping. | | | | |
| PATROCINADOR | | Jesús Andrés Carrión | | | | |
| PREPARADO POR: | | Jhon Gonzales | FECHA | 25 | 10 | 21 |
| REVISADO POR: | | Leyla Campos | FECHA | 26 | 10 | 21 |
| APROBADO POR: | | Angel Romaní - Manuel Fajardo | FECHA | 27 | 10 | 21 |
|  | | | | | | |
| REVISIÓN  (Correlativo) | DESCRIPCIÓN | | | FECHA | | |
| 01 | Definición de las características, objetivos, alcance y principales detalles de la solución propuesta. | | | 27 | 10 | 21 |
| 02 | Actualización de la Extensión y Alcance del Proyecto | | | 31 | 10 | 21 |

|  |
| --- |
| **BREVE DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO O SERVICIO DEL PROYECTO** |
| Implementación de un sistema de búsqueda de cursos filtrados por instituciones, precios, horarios, etc. con tecnología web scraping el cual ayude a optimizar la productividad de personas en el mundo de la tecnología.  El proyecto será desarrollado utilizando tecnología web para lo cual se usará: Angular para el frontend, NodeJS con Express y Python para el backend, y MongoDB como gestor de base de datos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ALINEAMIENTO DEL PROYECTO** | |
| 1. OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DE LA ORGANIZACIÓN | 1. PROPÓSITO DEL PROYECTO |
| Lograr que las personas pasen menos tiempo en la búsqueda de cursos que se acomoden a sus necesidades y que estén relacionados a la tecnología. | Ser la plataforma más usada para búsquedas de cursos presenciales y online en el ámbito tecnológico. |
| Establecer una comunidad de personas interesadas en el constante aprendizaje de nuevas tecnologías que puedan dar su opinión respecto a los distintos cursos que existen en el mercado. | Incrementar el interés por el constante aprendizaje mediante cursos de tecnología que puedan influir en el progreso de las personas. |
| 1. **OBJETIVOS DEL PROYECTO** | |
| |  | | --- | | **Alcance:** Implementar por completo las funcionalidades planteadas para el sistema. | | **Tiempo:** Obtener un producto completamente funcional al cabo 2 meses y medio a partir de la fecha en cronograma. | | **Costo:** El presupuesto aproximado ronda los S/ 20,000. | | **Calidad:** Se logre concluir con el producto funcional y realice búsquedas rápidas de los distintos cursos de tecnología. | | |
| 1. **CRITERIOS DE ÉXITO DEL PROYECTO** | |
| * No exceder el presupuesto aprobado de S/. 20,000. * Cumplimiento del cronograma planteado, en conjunto de la presentación de funcionalidades por sprint. * Participación activa de todos los involucrados en el proyecto. | |
| 1. **REQUISITOS DE ALTO NIVEL**   Principales condiciones y/o capacidades que debe cumplir el producto o servicio y la Gestión del Proyecto, indicando el interesado que lo solicita. Una necesidad del negocio es resuelto por uno o más requisitos de producto de alto nivel. Un requisito de Gestión de Proyecto de alto nivel, está asociado al nivel de madurez de Dirección de Proyectos de los interesados) | |
| |  |  | | --- | --- | | CÓDIGO | REQUISITO | | R01 | El sistema contará con los módulos principales de usuario y administración. | | R02 | El sistema estará desplegado para la pre producción. | | R03 | El costo del proyecto no excederá el presupuesto aprobado. | | R04 | Se presentará la documentación pertinente al sistema. | | R05 | El producto deberá estar terminado en su versión beta al término del tercer sprint. | | R06 | Los usuarios podrán buscar los cursos de acuerdo a un rango de precios, duración, etc, de manera rápida. | | R07 | La implementación del sistema deberá desarrollarse en 3 iteraciones. | | R08 | El módulo de administrador tendrá una opción donde se pueda ver el número de usuarios que interactúan con la página web. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **EXTENSIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO** | | | |
| 1. FASES DEL PROYECTO | | 1. PRINCIPALES ENTREGABLES | |
| Inicio | | * Modelo de Negocio. * Historias de Usuario. * Product Backlog. * Sprint Backlog. * Arquitectura del Sistema. * Cronograma del Proyecto. | |
| Sprint 1 | | * Planeación del Sprint. * Desarrollo de las Historias de Usuario correspondientes al Sprint. * Revisión del Sprint. * Retrospectiva del Sprint. | |
| Sprint 2 | | * Planeación del Sprint. * Desarrollo de las Historias de Usuario correspondientes al Sprint. * Revisión del Sprint. * Retrospectiva del Sprint. | |
| Sprint 3 | | * Planeación del Sprint. * Desarrollo de las Historias de Usuario correspondientes al Sprint. * Revisión del Sprint. * Retrospectiva del Sprint. | |
| Lanzamiento | | * Presentación del proyecto. * Documento Técnico. | |
| 1. INTERESADOS CLAVE | | | |
| |  |  | | --- | --- | | ROL EN EL PROYECTO | NOMBRE o CARGO | | Product Owner | Angel Romaní | | Scrum Master | Manuel Fajardo | | Developer, Software Architect | Leyla Campos | | Developer, DBA | Jhon Gonzales | | Stakeholder | Luis Salazar | | | | |
| 1. RIESGOS DE ALTO NIVEL | | | |
| |  |  | | --- | --- | | RIESGO POSITIVO O NEGATIVO | IMPACTO EN OBJETIVOS | | 1. Renuncia de algún integrante del equipo. | * Retraso en la fecha de entrega del proyecto, pues se debe reorganizar la distribución de tareas. | | 1. Encontrar un inusual grado de complejidad de difícil resolución en la construcción del proyecto. | * Retraso en la fecha de entrega del proyecto. | | 1. Incumplimiento de las tareas por parte de un integrante del equipo. | * Retrasos en la fecha de entrega del proyecto. | | | | |
| 1. HITOS PRINCIPALES DEL PROYECTO   (Un evento significativo para el proyecto con fecha indicada o exigida por el cliente) | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | HITO | FECHA | APROBADO POR | | **Inicio:** |  |  | | Aprobación del Modelo de Negocio. | 1/11/21 | Leyla Campos | | Aprobación de la Arquitectura del Sistema. | 08/11/21 | Manuel Fajardo | | Aprobación de las Historias de Usuario. | 08/11/21 | Angel Romaní | | Aprobación del Product Backlog. | 08/11/21 | Angel Romaní | | Aprobación del Sprint Backlog. | 08/11/21 | Angel Romaní | | Aprobación del Cronograma del Proyecto. | 08/11/21 | Luis Salazar | | **Sprint 1:** |  |  | | Acta de Reunión de la Planeación del Sprint. | 09/11/21 | Manuel Fajardo | | Acta de Reunión de Revisión del Sprint. | 09/12/21 | Angel Romaní | | Aprobación de actualización del Product Backlog. | 02/12/21 | Angel Romaní | | Acta de Reunión de Retrospectiva del Sprint. | 03/12/21 | Manuel Fajardo | | **Sprint 2:** |  |  | | Acta de Reunión de la Planeación del Sprint. | 06/12/21 | Manuel Fajardo | | Acta de Reunión de Revisión del Sprint. | 06/12/21 | Angel Romaní | | Aprobación de actualización del Product Backlog. | 28/12/21 | Angel Romaní | | Acta de Reunión de Retrospectiva del Sprint. | 30/12/21 | Manuel Fajardo | | **Sprint 3:** |  |  | | Acta de Reunión de la Planeación del Sprint. | 03/01/22 | Manuel Fajardo | | Acta de Reunión de Revisión del Sprint. | 03/01/22 | Angel Romaní | | Aprobación de actualización del Product Backlog. | 18/01/22 | Angel Romaní | | Acta de Reunión de Retrospectiva del Sprint. | 20/01/22 | Manuel Fajardo | | **Lanzamiento:** |  |  | | Aprobación del Documento Técnico. | 21/01/22 | Angel Romaní | | Presentación final del proyecto | 22/01/22 | Angel Romaní | | | | |
| 1. PRESUPUESTO DEL PROYECTO | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **PRESUPUESTO PRELIMINAR DEL PROYECTO** | | | **Servidor Web** | **s/.1000** | | **Dominio** | **s/. 60** | | **Máquinas y equipo de trabajo(PC)** | **s/. 4000** | | **Equipo de desarrollo** | **s/. 12000** | | **Marketing** | **s/. 2000** | | **TOTAL** | **S/19060** | | | | |
| 1. RESTRICCIONES | | | |
| |  |  | | --- | --- | | RESTRICCIÓN | IMPUESTA POR | | El proyecto deberá llevarse a cabo con las tecnologías Angular, Express, MongoDB, NodeJS y Python. | Manuel Fajardo | | El desarrollo del proyecto se hará bajo la metodología ágil SCRUM | Angel Romaní | | El proyecto no superará el presupuesto indicado y deberá ser entregado en la fecha especificada por el cliente. | Leyla Campos | | | | |
| 1. SUPUESTOS   (Factores que, para efectos de planificación, se consideran verdaderas, reales o ciertas sin necesidad de pruebas o demostraciones, como respuesta a una incertidumbre. Se analiza el riesgo inherente en el proceso de Gestión del Riesgo.) | | | |
| |  |  | | --- | --- | | SUPUESTO | INCERTIDUMBRE | | * El equipo a cargo del proyecto cuenta con los recursos hardware (laptops) y recursos software(herramientas open source) necesarios para desarrollar el proyecto. * El equipo de desarrollo cuenta con los conocimientos y experiencia en las tecnologías del MEAN stack y en el lenguaje Python para el desarrollo del proyecto. | * Los miembros del equipo implementarán web scraping en la aplicación sin problemas mayores y en el tiempo que se requiera. * Todos los miembros del equipo cuentan con tiempo disponible en la semana para llevar a cabo las actividades. | | | | |
| 1. REQUERIMIENTOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO   (Quién evalúa los criterios de éxito, decide el éxito del proyecto y quien cierra el proyecto ) | | | |
| Criterios de éxito  (Ver punto 4) | Evaluador  (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada) | | Firma el cierre del proyecto  (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada) |
| Cumplimiento de las actividades en las fechas programadas. | Jhon Gonzales | | Manuel Fajardo |
| Mantener el proyecto dentro del presupuesto | Leyla Campos | |
| Registro y control de cambios en el proyecto actualizados hasta la fecha. | Angel Romaní | |
| 1. GERENTE DE PROYECTO ASIGNADO AL PROYECTO   (Nombres apellidos y cargo de la persona asignada como gerente del proyecto) | | | |
| Manuel Alexandro Fajardo Astete - Gerente de Proyecto | | | |
| 1. AUTORIDAD ASIGNADA   (Autoridad asignada al gerente del proyecto para el uso de recursos) | | | |
| * Dirigir al personal a su cargo para el logro de las actividades programadas en el tiempo y costos definidos. * Asignación de las actividades y recursos necesarios para llevar a cabo el desarrollo del proyecto. | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | |  |  | | Aceptado por: | **Aprobado por:** FIRMA | |  |  | | Gerente del Proyecto: Manuel Fajardo | Patrocinador: JESÚS ANDRÉS CARRIÓN | | FECHA: 29/10/2021 | FECHA: 29/10/2021 | |  |  |